

一本戦1回戦一

〈勝ち抜け条件〉

前後半制の2部制。各対戦の1位+総合成績の良い2名が2回戦に進出。(40→10+8+2)

<2回戦までの共通ルール>

今大会では縛りに違反しない限り、"任意で"ノンジャンルランダムの選択が可能。

-前半戦-

出題制限なしのフリーバトル。

2位以下の場合後半戦に回り、そこで後述の縛りが適用される。

-後半戦-

前半戦で次の条件をすべて満たした場合、「タライペナルティ」として「ノンジャンルランダム」 の使用が強制される。

†前半戦が4位 かつ 1位に100点以上差をつけられる かつ 得点が220点未満。

前述「タライペナルティ」が発生しない限り、ジャンルに以下の縛りが加わる。

†*使用したジャンル* の使用禁止

例 1)前半戦使用ジャンルが文系学問の場合

ノン	アニメ&	スポーツ	芸能	ライフ	社会	文系学問	理系学問
ジャンル	ゲーム	スポーツ		スタイル			

(※今回は隣接する社会や理系学問は封鎖の対象にはならない)

さらに前述「タライペナルティ」が発生しない限り、出題形式と同じ大カテゴリーの使用不可。 大カテゴリーは以下の3種類とする。

- ①セレクト+マルチセレクト
- ②パネル+キーボード
- ③サブジャンル+ランダム

例 2)前半戦使用形式が四択の場合

① セレクト ②パネル ②キーボード ① マルチセレクト ③ サブジャンル ③ ランダム

O×	並べ替え	タイピング	順番当て	サブジャンル 1	
四択	文字パネル	エフェクト	線結び	サブジャンル 2	
連想	スロット	キューブ	一問多答	サブジャンル 3	
			グループ分け		ランダム

セレクトだけでなくマルチセレクトも使用不可になる

前半2位の者は、後半戦の対戦者決定時に「3の倍数のクジ」を引き、2位同士が当たりにくくなるように考慮される。

令???の扱い

特別な理由により後半戦より参戦するプレイヤーは <u>8 ジャンルくじより 3 本、17 個別形式</u> くじより 1 本引き、その交点の 3 形式を前半戦で "実際に使ったもの" として扱う。

-最後の2枠決定法-

正規で2戦戦い1位を取れなかった者のうち、前後半2戦の合計成績が良い2名が2回戦進出となる。具体的には、以下の順で決定する。

- ① 順位の合計がより小さい
- ② 惜敗率の合計がより大きい